

# Regulamin edukacyjnej gry terenowej „Mełgiew:ON” w ramach II edycji projektu „Mała ojczyzna - wspólna sprawa”, zwany dalej Regulaminem

## § 1

### Organizator

1. Organizatorem edukacyjnej gry terenowej „Mełgiew:ON” w ramach II edycji projektu „Mała ojczyzna - wspólna sprawa”, zwanej dalej Grą jest Fundacja Rozwoju Wolontariatu, zwana dalej Organizatorem.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie, zrealizowanie i podsumowanie szeregu powiązanych ze sobą terenowych zadań tematycznych na obszarze Mełgwi.
3. Podmiotem odpowiedzialnym za bezpieczeństwo uczestników (zwanymi dalej Uczestnikami) w trakcie Gry jest Zespół Szkół w Mełgwi.
4. W ramach II edycji projektu „Mała ojczyzna - wspólna sprawa” Organizator przeprowadzi 50 gier. Organizator bierze odpowiedzialność tylko za gry zaplanowane w ramach projektu.
5. Organizator udostępnia w ramach projektu skrypt Gry - „Mała ojczyzna - wspólna sprawa. Edukacyjna gra terenowa”. Organizator nie wyraża zgody na wykorzystanie skryptu poza II edycją projektu „Mała ojczyzna - wspólna sprawa”, chyba, że udzieli pisemnej zgody na takie wykorzystanie skryptu.
6. Wykorzystanie skryptu bez wymaganej zgody Organizatora jest niedopuszczalne i Organizator nie bierze odpowiedzialności na następstwa takiego bezprawnego wykorzystania skryptu. Wykorzystanie skryptu gry bez zgody organizatora stanowi naruszenie praw autorskich Organizatora.

## § 2

### Uczestnicy

1. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Uczestnikami Gry mogą być uczniowie szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych biorących udział w II edycji projektu „Mała ojczyzna - wspólna sprawa”.
3. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Grze.
4. Każdy z Uczestników powinien odznaczać się dobrym stanem zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w zespoły (zwane dalej Zespołami), liczące od 3 do 5 osób.
6. Warunkiem udziału w Grze jest wcześniejsza rejestracja Zespołu do dnia 24 czerwca 2015 do godziny 12:00. Każdy Zespół uczestniczy w Grze pod opieką wskazanego w trakcie rejestracji dorosłego opiekuna (zwanego dalej Opiekunem), który nie jest członkiem Zespołu i nie bierze udziału w rozwiązywaniu zadań Gry. Rolą Opiekuna jest czuwanie nad bezpieczeństwem Uczestników z podlegającego jego opiece Zespołu oraz czuwanie nad przestrzeganiem przez Zespół niniejszego Regulaminu.
7. Organizator zapewnia Uczestnikom ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków, o ile takie ubezpieczenie nie jest zapewnione przez szkołę.
8. Szkoła ma obowiązek udzielenia informacji o posiadanej umowie ubezpieczenia w chwili rejestracji Zespołu. Brak udzielenia informacji będzie traktowany równoznacznie z informacją, że szkoła NIE zapewniła zgłoszonym przez siebie

Uczestnikom Gry ubezpieczenia we własnym zakresie. W takiej sytuacji ubezpieczenie Uczestnikom zapewnia Organizator.

9. Zgłoszenie do udziału w Grze oraz odbiór karty startowej jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na:
- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
  - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Uczestnika oraz Opiekuna w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą z dnia 29 września 1997 roku o ochronie danych osobowych (tj. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.);
  - opublikowanie przez Organizatora oraz partnera projektu Fundację BGK im. J.K. Steczkowskiego na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych, a także w celach promocyjnych, wizerunku Uczestnika oraz Opiekuna, a także imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.

### § 3

#### Zasady Gry

1. Gra odbywa się 24 czerwca 2015 roku w Mełgwi.
2. Gra rozpocznie się o godzinie 11:45 przy Urzędzie Gminy Mełgiew i potrwa około 2 godziny.
3. Zadaniem Uczestników jest poprawne rozwiązanie jak największej liczby zadań Gry.
4. Terenowa część Gry trwa do godziny 13:30. Niezależnie od liczby wykonanych zadań wszystkie Zespoły najpóźniej do tego czasu powinny stawić się i oddać kartę startową w miejscu zakończenia Gry: Sala Gimnastyczna w Zespole Szkół w Mełgwi. Obsługa Gry na mecie odnotowuje godzinę oddania karty startowej.
5. W trakcie Gry niedozwolone jest korzystanie z pomocy osób trzecich oraz korzystanie z Internetu.
6. W trakcie Gry Uczestnicy mogą się przemieszczać wyłącznie pieszo.
7. Wszyscy członkowie Zespołu w trakcie Gry muszą poruszać się razem. Niedozwolone jest rozdzielanie się Zespołu w trakcie Gry.
8. Obsługa Gry ma prawo weryfikować liczbę członków Zespołu z liczbą wskazaną na karcie startowej. W razie niezgodności Zespół nie może wykonywać kolejnych zadań.
9. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania zasad bezpieczeństwa, w tym szczególnie przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu jest automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
10. Gracze zobowiązani są niezwłocznie zgłaszać Organizatorowi Gry, korzystając z alarmowego numeru telefonu (786 192 483), wszelkie problemy zdrowotne i kontuzje, których doznali w trakcie Gry.
11. W przypadku naruszenia przez gracza lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play (w szczególności utrudniania Gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek), w dowolnym momencie Organizator ma prawo wykluczenia danego Zespołu z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
12. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany scenariusza Gry ze względu na warunki atmosferyczne.

### § 4

#### Wyłanianie zwycięzców

1. Do udziału w zadaniu finałowym dopuszczone są trzy Zespoły, które uzyskały największą liczbę punktów z zadań terenowej części Gry. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów do zadania finałowego przechodzi Zespół, który wcześniej oddał kartę startową na mecie.
2. Grę wygra Zespół, który uzyska największą sumę punktów z terenowej części Gry oraz zadania finałowego. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów wygrywa Zespół, który wcześniej oddał kartę startową na mecie.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi po zakończeniu zadania finałowego.
4. Integralną częścią finału Gry jest jej ewaluacja z perspektywy Uczestników i Organizatora.

## § 5

### Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej - <http://www.zs-melgiew.pl/>. Na żądanie uczestnika Regulamin może zostać wydany w formie pisemnej.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.